

경호보안학과 실기고사 안내

1. 실기고사 문의사항: 경호보안학과 학과사무실(☎ 031-610-8198)

2. 진행일정

가. 수시1차: 2020. 10. 27.(화) ~ 2020. 10. 31.(토)

나. 수시2차: 2020. 12. 15.(화) ~ 2020. 12. 18.(금)

다. 정 시: 2021. 01. 26.(화) ~ 2021. 01. 29.(금)

※ 실기고사 진행일정은 지원인원에 따라 일정이 단축될 수 있습니다.

3. 장소

수험생 대기실	고사실
실기 대기실: 창조관 306호 비상 대기실: 창조관 307호	창조관 체육관113호, 305호

※ 학교사정에 따라 장소가 변경될 수 있습니다.

4. 준비물

- 사진이 부착된 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권, 학생증)
- 수험표(국제대학교 입시홈페이지에서 출력)

5. 복장규정

- 마스크 착용(필수)
- 교복을 제외한 복장
- 운동화, 체육복

※ 실기고사 응시복장은 교내에서 환복 불가

6. 진행절차

대기	진행	종료
- 본인확인 - 주의사항 및 참여순서 안내	- 실기 고사실 안내 - 실기고사 참여	- 운영요원 안내에 따라 퇴실 및 귀가

7. 전형방법: 실기 60점 + 학생부 40점 = 100점

내신	제자리멀리뛰기	배근력	태도	총점
40점	20점	20점	20점	100점

※ 내신점수 반영방법

- 전체학과(간호과 제외): 1학년 1학기 ~ 2학년 2학기 중 최우수 1개 학기 전 과목 평균등급

경호보안학과 기초체력 실기고사 안내

- 평가방법

종목	횟수	실시방법	유의사항
제자리 멀리뛰기	2	<ul style="list-style-type: none"> * 구름판 위에서 모뎀발로 멀리 뛰어야 하며 한 발로 굴러서는 안 된다. * 구름판 모서리를 밟고 뛰어서는 안 된다. * 공중 자세는 자유로이 한다. * 두 번 굴러 뛰어서는 안 된다. 	<ul style="list-style-type: none"> * 2회 실시함을 원칙으로 하고, 2회 반복 파울 시 최하위점수로 처리한다. * 신체의 어느 한 부분이라도 매트에 닿은 가장 가까운 지점에서 구름판 앞까지의 직선 거리를 측정한다. * 측정은 cm 단위로 측정하며 소숫점 첫 자리에서 반올림 한다. * 2회 실시하여 좋은 기록을 택한다.
배근력	2	<ul style="list-style-type: none"> * 발판 중앙에 양발을 10cm정도 벌리며 올라선다. * 상체는 곧게 펴고 앞으로 굽혀 엉덩이에서부터 뒷머리가 끝부분까지 30°각도가 되었는지 확인한다. (신장에 따라 높이조절) * 양쪽 무릎과 팔꿈치를 펴서 준비 자세를 취하면, 진행위원이 '손잡이'를 전달한다. * 고사위원의 "시작"구령과 함께 굽힌 상체를 일으키며 손잡이를 당기면 자동계측된다. 	<ul style="list-style-type: none"> * 파울은 반동을 주거나 무릎을 굽힌 경우 '전자계기판'에 양손 가운데 손가락 끝이 동시에 닿지 않았거나 3초를 유지하지 못한 경우로 한다. * 실기 기회는 연속 2회를 부여하며, 그 중 '전자계기판'의 상위기록을 최종점수로 한다. * 2회 모두 파울한 경우 해당종목의 기본점수를 부여한다. * 측정은 kg 단위로 측정하며, 소숫점 첫 자리에서 반올림 한다.

-평가채점표

종목 단위구분 점수	배근력(20점)		제자리멀리뛰기(20점)		태도평가 (20점)
	(kg)		(cm)		
	남자	여자	남자	여자	
20	180 이상	120 이상	263 이상	199 이상	
18	179-169	119-115	258-262	194-198	
16	168-158	114-110	255-257	189-193	
14	157-147	109-100	250-254	185-188	
12	146-136	99-91	246-249	181-184	
10	135-125	90-82	243-245	177-180	
8	124-114	81-73	240-242	173-176	
6	113-93	72-68	237-239	169-172	
4	92-70	67-65	232-236	165-168	
2	69 이하	64 이하	231 이하	164이하	

- 각 종목의 불응시자는 해당종목 0점 처리

- 각 종목의 실격자는 해당종목 최하위 점수 처리